

Apps **UP**
2020

华为 HMS 全球应用创新大赛

参赛指南

2020 年 6 月

#HMS Innovate for All



前言

Apps UP（华为HMS全球应用创新大赛）是一个面向全球的移动应用开发竞赛平台，参赛者可以在这个平台上发挥创意、技术才能，结合HMS Core进行应用创新与开发，为170+国家与地区的6.5亿华为终端用户带来全场景智慧生活体验。

为了让大家更清晰地了解本次赛事，得到更多指导信息，我们拟定本赛事指南。



目录

CONTENT

大赛简介	01
赛事介绍	02
▶ 赛事组织	02
▶ 作品要求	02
参赛流程	03
▶ 参赛者	03
▶ 参赛流程	04
▶ 参赛方式	05
奖项设置	07
评审规则	08
▶ 预选赛专家评审规则	08
▶ 大众评审规则	08
▶ 分赛区决赛评审规则	09
学习资料	09
FAQ	10
联系我们	12

大赛简介

Apps UP(华为 HMS 全球应用创新大赛) 共设欧洲赛区、亚太赛区、拉美赛区、中东非赛区及中国赛区五大赛区。注册报名后系统将根据参赛队伍队长帐号注册地确定参与赛区。大赛共设报名与作品提交、预选赛、大众评审、分赛区总决赛 4 个环节。分赛区总决赛将于 2020 年 11 月在相应的区域举行。

参加预选赛、大众评审、分赛区总决赛 3 个环节的作品按照相应的评分标准分别评分。

如果您选择参与此比赛，则表明您同意并接受《[华为 HMS 全球应用创新大赛参赛条款](#)》。



赛事介绍

3.1 赛事组织

本次赛事主办方：华为

3.2 作品要求

参赛作品必须集成至少一项华为 HMS Core，且能够在支持 HMS 的手机上流畅运行；

参赛作品可以使用第三方游戏引擎、中间件、开源软件或代码库，但须经过权利人的合法授权；

参赛团队须完全遵守《[华为开发者服务协议](#)》和任何其他适用于相关开发者服务的协议条款 / 服务协议，包括但不限于《[华为开发者商户服务协议](#)》《[华为合作伙伴付费服务协议](#)》及使用 AppGallery Connect、HMS Core 相关协议条款 / 服务协议；

上架华为应用市场的应用须完全遵守[华为应用市场上架政策](#)。

注：① 集成 HMS Core、提交作品需由队长帐号完成。

② 提交作品时的附件仅接受 zip 和 rar 格式，大小不超过 200MB。
附件内容包括应用 APK、应用介绍文档。

03

参赛流程

4.1 参赛者

参赛者应满足《[华为 HMS 全球应用创新大赛参赛条款](#)》章节中规定的资格要求。

参赛者可单人参赛,也可组队参赛,如果您未满 18 周岁,您暂时无法参与比赛。队员属于同一个赛区时方可组队参赛。

组队规则如下:

- 每人只能参加一支队伍;
- 每支参赛队伍人数不超过 3 人;
- 每支参赛队伍设置一名队长,队长负责邀请队员组建团队,删减队员等团队管理,以及提交比赛结果;
- 队员可申请加入或退出队伍;
- 队员在队期间提交的成绩属于队伍成绩,如果某位队员中途退出队伍,该队员在队期间的成绩仍然有效并属于队伍成绩。



4.2 参赛流程

华为 HMS 全球应用创新大赛于 2020/06/30 正式开启，大赛共设报名与提交作品、预选赛、大众评审、分赛区总决赛 4 个环节。其中预选赛、大众评审、分赛区决赛按照相应的标准独立评分评选，各个比赛的结果，均根据作品在三个比赛环节的独立排名而定。

参赛作品必须按照各个环节特定的要求提交。

具体赛程安排如下：

赛程安排	开始时间 (所有时间为北京时间)	结束时间 (所有时间为北京时间)
报名与作品提交	2020 年 6 月 30 日 00:00	2020 年 10 月 8 日 18:00
预选赛评审	2020 年 10 月 9 日	2020 年 10 月 21 日
大众评审	2020 年 10 月 22 日	2020 年 11 月 5 日
总决赛颁奖	2020 年 11 月	2020 年 11 月

【注】：各个分赛区决赛的比赛时间地点将在 2020 年 10 月初另行公布。



4.3 参赛方式

4.3.1 报名与作品提交

(北京时间2020年6月30日–2020年10月8日18: 00)

| 报名

参赛者必须在比赛报名期间使用华为开发者帐号登录[大赛官网](#)，点击“报名参加”按钮进行组队、报名。如您是队长，点击“创建团队”按钮，填写团队信息；如您是队员，点击“加入团队”按钮，通过搜索队伍名称加入已有团队，完成报名。大赛报名截止日期为北京时间 2020 年 10 月 8 日 18: 00。

如您没有华为开发者帐号，请您先需注册并认证华为开发者再报名。注册与认证操作请参考[帐号注册认证](#)。

| 队长集成 HMS Core

[了解 HMS Core](#)，按照应用的需求，由队长帐号集成相应的 HMS Core。集成 HMS Core 流程请参考[开发文档](#)或[HMS 相关视频](#)。

| 队长提交作品

集成相应的 HMS Core 后，在大赛官网提交作品。10 月 8 日 18: 00 前，由队长在[大赛详情页](#)点击“提交作品”填写应用名称、APPID、应用介绍，并上传包含应用 APK 及应用介绍文档的附件，逾期视为放弃参赛。

【说明】

- ① 集成 HMS 开放能力与服务、提交作品需由队长帐号完成。
- ② APPID 可以在管理中心 → 应用服务 → 应用市场 → AppGallery Connect → 我的应用 → 点击应用名称进入应用信息中查看。
- ③ 提交作品时的附件仅接受 zip 和 rar 格式，大小不超过 200MB。附件内容包括应用 APK、应用介绍文档。应用介绍文档模板在大赛官网提交作品时下载。

4.3.2 预选赛评审

(北京时间2020年10月9日-2020年10月21日)

作品提交后，主办方组织评审团开展专家评审，每个分赛区选拔出 TOP20，并于 10 月 21 日前公布预选赛入围名单。

4.3.3 大众评审

(北京时间2020年10月22日-2020年11月5日)

预选赛截止后，评审团将根据评分标准对作品进行评分和排名。各区域 TOP20 将有资格进入赛区的大众评审及决赛环节。入围作品于 2020 年 10 月 22 日到 2020 年 11 月 5 日在[大赛官网](#)、华为应用市场进行展播，并在全球推广。展播期间作品根据受欢迎程度（大众投票量 + 下载量）决定大众评分。

详细投票规则以投票页面公示为准。

4.3.4 分赛区决赛

(北京时间11月)

大众评审结束后，分赛区 TOP20 入围参赛者进入分赛区决赛环节。决赛评委团对该赛区 20 位入围参赛者的作品进行决赛评分，综合决赛评委评分 + 大众评分选出最终获奖名单。

04

奖项设置

本次大赛由华为耀星计划设立专项激励奖金100万美元，，每个分赛区各20万美元，每个赛区都将评选出以下奖项：

奖项名称	名额	奖金	华为云资源
最佳应用奖	5	15,000 美元	15,000 美元华为云代金券 95 美元华为云职业认证考试券
最佳游戏奖	3	15,000 美元	15,000 美元华为云代金券 95 美元华为云职业认证考试券
最具社会价值奖	3	15,000 美元	15,000 美元华为云代金券 95 美元华为云职业认证考试券
最佳人气奖	1	5,000 美元	5,000 美元华为云代金券 95 美元华为云职业认证考试券
优胜奖	12	2,500 美元	2,500 美元华为云代金券 95 美元华为云职业认证考试券

除赛事奖金外，优秀参赛者还有机会获得以下奖励：

■ 华为应用市场推广扶持资源

入围参赛作品获得在华为应用市场大赛专区展播机会。

■ 华为云资源

报名成功即可获得4000美元华为云代金券（体验券）；

获奖者可获得华为云资源大礼包：

包含①与奖金同等价值的华为云代金券②价值 95 美元的华为云职业认证考试券。

■ 华为开发者学院优质课程免费学习考试认证机会；

评审规则

6.1 预选赛专家评审规则

评委团根据作品商业指数、用户体验、创新指数、社会价值维度给出专家评分。

- 商业指数 (15 分) : 有明确的市场定位和目标用户, 有可行性的商业计划, 有清晰的可持续的盈利模式;
- 设计、技术与用户体验 (30 分) : 视觉设计与功能设计体验良好, 符合用户习惯; 运行稳定响应迅速, 兼容性佳; 注重用户隐私数据保护等;
- 创新指数 (15 分) : 在技术、设计等方面具有创新点, 相比现有的产品富有创新性和突破性;
- 社会价值 (20 分) : 创造出积极的社会影响, 推动行业进步, 普惠数字生活, 覆盖领域包括但不限于医疗健康、教育科普、交通出行、经济发展、环境保护、公益援助、提升社会资源效率, 或有助于解决广泛性社会问题。

预选赛评分 = 专家评分 + AppGallery 加分项 (已完成华为应用市场上架审核的加 10 分) + HMS 加分项 (每多集成一项 HMS CORE, 总分可加 2 分, 累计不超过 10 分)

6.2 大众评审规则

入围作品根据展播期间的投票量 + 下载量进行排序, 并计算总分。

大众评分 = $10 \times (\text{作品实际投票量} / \text{第一名总投票量}) + 10 \times (\text{作品实际下载量} / \text{第一名总下载量})$

6.3 分赛区决赛评审规则

分赛区决赛总分 = 决赛评委评分(80 分)+ 大众评分(20 分)。

决赛评委评分规则如下:

- 商业指数 (15 分): 有明确的市场定位和目标用户, 有可行性的商业计划, 有清晰的可持续的盈利模式
- 设计、技术与用户体验 (30 分): 视觉设计与功能设计体验良好, 符合用户习惯; 运行稳定响应迅速, 兼容性佳; 注重用户隐私数据保护等等
- 创新指数 (15 分): 在技术、设计等方面具有创新点, 相比现有的产品富有创新性和突破性
- 社会价值 (20 分): 创造出积极的社会影响, 推动行业进步, 普惠数字生活, 覆盖领域包括医疗健康、教育科普、交通出行、经济发展、环境保护、公益援助、提升社会资源效率, 或有助于解决广泛性社会问题。

学习资料

访问[大赛官网](#)“学习资料”菜单, 了解更多HMS Core知识。

07

FAQ

1. 谁可以参赛？

本次大赛面向全球开发者。年满18周岁的参赛者注册华为帐号后，即可创建队伍/加入队伍。如果您是华为及其关联公司的雇员及其直系亲属不具备参赛资格。

2. 如何报名参赛？

参赛者必须通过[大赛官网](#)报名参赛，不接受通过电子邮箱其他方式参赛。

3. 我是一名来自欧洲的华为开发者，属于哪个赛区？在哪个赛区报名？

本次大赛分五大赛区开展，包括欧洲赛区、亚太赛区、拉美赛区、中东非赛区及中国赛区，参赛者在大赛官网报名，报名成功后系统将根据参赛队伍队长的帐号注册地确定赛区。

4. 一定要创建团队参赛吗？

可以单人参赛，也可组队参赛。

5. 如何注册并实名认证华为开发者帐号？

注册并实名认证请参考[帐号注册认证](#)。

6. 我可以集成哪些HMS Core？

华为已开放的HMS Core请参考[华为开发技术与资源](#)。

7. 如何集成HMS Core？

您可以通过参考HMS Core的[开发文档](#)和[视频](#)进行集成。

8. 集成HMS Core遇到问题怎么办？

点击“[在线提单](#)”进行反馈，届时将有专人为您解答！

9. 在报名截止前能够修改参赛作品吗？

在报名截止之前，参赛者可以在大赛官网多次更新作品，平台将以最新提交的版本为参赛版本。

10. 一个参赛队伍可以提交多个作品吗？

可以，一个参赛队伍最多可提交5个作品。

11. 如何提交作品？

参赛者集成HMS Core后。到大赛页面，点击“提交作品”，您需填写包括APPID、作品名称、作品简介在内的应用信息，并上传包括APK、应用介绍文档在内的作品附件，附件不得超过200M。如果上传遇到问题，请直接联系我们。

12. 如何查看已参赛作品？

登录大赛详情页面，至“我的作品”中可查看自己所上传作品的状态。

13. 主办方将以何种方式通知参赛者获奖信息？

主办方将以电话或邮件的方式与获奖者联系。同时，我们也将在大赛官网上公布获奖作品，方便参赛者查询。

14. 我已有企业帐号，我能不能用企业帐号报名参赛？

可以，报名并集成HMS Core后，在大赛官网提交作品。

15. 我是初创公司，作品目前还在开发中，能否报名参赛？

可以，大赛面向所有作品开放，但您需确保2020年10月8日18:00前，完成并在大赛官网提交作品。

16. 我有作品，已作商用并上架华为应用市场，是否可以报名参赛？

可以，按大赛要求集成HMS Core，并提交作品即可。

联系我们

具体内容以大赛官方网站为准，如您有疑问可通过以下途径联系我们：

| 参赛选手请访问

<https://developer.huawei.com/consumer/cn/digix/appsup>

根据相关大赛规定和要求直接参与大赛。

| “[在线提单](#)”联系我们，届时将有专人为您解答！

| 大赛官方邮箱：appsup.cn@huawei.com

| 华为开发者论坛[DIGIX大赛版块](#)

| 大赛官方QQ群：904245803

09

华为开发者联盟官方网站：
<https://developer.huawei.com/consumer/cn/>



华为开发者联盟
微信服务号



华为开发者联盟
官方微博

