

.....

Apps **UP**
2020

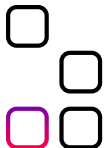
Huawei HMS App Innovation Contest

Wettbewerbsleitfaden

EINGABEFÜHRER
EINGABEFÜHRER
EINGABEFÜHRER
EINGABEFÜHRER
EINGABEFÜHRER
EINGABEFÜHRER
EINGABEFÜHRER

Juni 2020

#HMS Innovate for All



Vorwort



Das Ziel von Apps UP (Huawei HMS App-Innovationswettbewerb) ist es, Entwickler auf der ganzen Welt zu inspirieren, in HUAWEI HMS Core innovative Apps zu erstellen und für 650 Millionen Nutzer von Huawei Geräten in mehr als 170 Ländern und Regionen intelligente Life Services bereitzustellen.

Dieser Leitfaden soll potenziellen Teilnehmern einen umfassenden und detaillierten Überblick über den Wettbewerb geben.



Wettbewerbsleitfaden

Einleitung	01
Info	02
> Organisation	02
> Anforderungen für Arbeiten	02
Wettbewerbsphase	03
> Teilnehmer	03
> Zeitplan	04
> Teilnahmebedingungen	05
Attraktive Gewinnchancen	08
Auswahlregeln	09
> Regeln für die Vorabbewertung	09
> Regeln für die öffentliche Bewertung	10
> Regeln für die Abschlussbewertung	10
Lernmaterialien	11
Häufig gestellte Fragen (FAQs)	11
Kontaktieren Sie uns	14

Einleitung

Im Rahmen des Huawei HMS App-Innovationswettbewerbs werden separate Wettbewerbe in den Regionen Europa, Asiatisch-Pazifischer Raum, Lateinamerika, Naher Osten und Afrika sowie China durchgeführt. Nach Abschluss des Anmeldeprozesses auf der offiziellen Wettbewerbs-Website legt das System die Region fest, zu der Sie gehören. Diese richtet sich nach dem registrierten Standort des Kontos Ihres Teamleiters. Der Wettbewerb umfasst vier Phasen: Registrierung und Einreichung, Vorauswahl, Publikumswahl und regionale Finale. Die regionalen Finale finden im Oktober 2020 in den einzelnen Regionen statt.

Die für die Vorauswahl, Publikumswahl sowie die regionalen Finale eingereichten Projekte werden anhand der für jede Phase geltenden Kriterien bewertet.

Mit der Teilnahme am Wettbewerb akzeptieren Sie die [ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN](#).



Info

3.1 Organisation

Organisator: Huawei

3.2 Anforderungen für Arbeiten

| In die Arbeiten muss eines der HMS Core-Kits integriert sein. Zudem müssen die Arbeiten reibungslos auf Geräten laufen, auf denen HMS installiert ist.

| Für die eingereichten Arbeiten können Spiele-Engines, Middleware, Open Source-Software und Codebibliotheken verwendet werden, sofern deren Nutzung zuvor von den jeweiligen Rechteinhabern genehmigt wurde.

| Die Teilnehmer müssen [HUAWEI Developer Service Agreement](#) und alle anderen auf die Dienstleistungen zutreffenden Vertragsklauseln and Geschäftsbedingungen, einschließlich [HUAWEI Developer Merchant Service Agreement](#), [HUAWEI Partner Paid Service Agreement](#) sowie Vertragsklauseln and Geschäftsbedingungen der für die Nutzung von AppGallery Connect und HMS Core vollständig einhalten.

| Arbeiten, die in der HUAWEI AppGallery veröffentlicht wurden, müssen uneingeschränkt die [App-Veröffentlichungsrichtlinien der HUAWEI AppGallery](#) erfüllen.

Hinweis:

(1) Arbeiten müssen in HMS Core integriert sein und über das Konto des Teamleiters eingereicht werden.

(2) Anhänge zu den Arbeiten müssen im ZIP- oder RAR-Format vorliegen und dürfen maximal 200 MB groß sein. Sie können APKs und Dokumente zum Vorstellen der Arbeit enthalten.

Wettbewerbsphase

4.1 Teilnehmer

Für die Teilnahme sind die Qualifizierungsbedingungen der [ALLGEMEINEN GESCHÄFTSBEDINGUNGEN](#) zu erfüllen.

Teilnahmeberechtigt sind sowohl Einzelpersonen als auch Teams. Mindestalter für die Teilnahme ist 18 Jahre. Alle Teammitglieder müssen derselben Wettbewerbsregion angehören, um am Wettbewerb der jeweiligen Region teilnehmen zu können.

Folgende Regeln gelten für die Aufstellung eines Teams:

- (1) Ein Teilnehmer darf nur einem Team angehören.
- (2) Ein Team darf aus maximal 3 Mitgliedern bestehen.
- (3) Jedes Team sollte einen Leiter haben, der für Managementaufgaben verantwortlich ist, einschließlich der Einladung von Teammitgliedern und der Einreichung von Arbeiten.
- (4) Ein Mitglied kann beantragen, einem Team beizutreten oder es zu verlassen.
- (5) Die dem Team nach der Einreichung eines Projektes zugewiesene Punktzahl ist für das gesamte Team gültig. Verlässt ein Mitglied das Team, bleibt die durch das Mitglied während seiner Teilnahme am Team erzielte Punktzahl für das Team gültig.



4.2 Zeitplan

Der Huawei HMS App-Innovationswettbewerb startet offiziell am 30. Juni 2020. Der Wettbewerb umfasst vier Phasen: Registrierung und Einreichung, Vorabbewertung, öffentliche Bewertung und regionale Finale. Die für die einzelnen Phasen eingereichten Arbeiten werden anhand der Kriterien der jeweiligen Phase bewertet. Das Endergebnis wird anhand der unabhängigen Bewertungen für jede der drei Phasen ermittelt.

Alle Arbeiten sind gemäß den Anforderungen der jeweiligen Phase einzureichen.

Für den Wettbewerb gilt folgender Zeitplan:

Zeitplan	Startdatum (UTC+8)	Enddatum (UTC+8)
Registrierung und Einreichung	30. Juni 2020	30. August 2020
Vorabbewertung	31. August 2020	20. September 2020
Öffentliche Bewertung	21. September 2020	4. Oktober 2020
Finale und Preisverleihung	Oktober 2020	Oktober 2020

Hinweis: Zeit und Veranstaltungsort der regionalen Finale werden Anfang September 2020 bekannt gegeben.

04

4.3 Teilnahmebedingungen

4.3.1 Registrierung und Einreichung der Arbeiten

(30. Juni bis 30. August 2020, UTC+8)

| Registrierung

Melden Sie sich vor dem 30. August 2020 (UTC+8) auf der offiziellen Wettbewerbs-Website mit einer gültigen HUAWEI ID an und klicken Sie auf **Sign up**. Wenn Sie ein Teamleiter sind, klicken Sie auf **New team** und geben die für Ihr Team relevanten Informationen ein. Wenn Sie ein neues Teammitglied sind, klicken Sie auf **Join team** und geben den Namen des entsprechenden Teams ein.

Wenn Sie noch keine HUAWEI ID haben, registrieren Sie sich und führen Sie eine Identitätsprüfung durch, um eine zu erhalten. Weitere Informationen zur Registrierung und Überprüfung finden Sie unter [Registrierung und Überprüfung](#).

| Integration in HMS Core als Teamleiter

Für weitere Informationen zu HMS Core klicken Sie [hier](#).

Die Arbeiten sind gemäß den App-Anforderungen über das Konto des Teamleiters in HMS Core zu integrieren. Weitere Informationen zum Integrationsprozess von HMS Core finden Sie in den [Entwicklungsdokumenten](#).

| Einreichung der Arbeit als Teamleiter

Nachdem HMS Core integriert ist, reichen Sie die Arbeit auf der offiziellen Wettbewerbs-Website ein. Klicken Sie als Teamleiter auf der [Seite mit den Wettbewerbsdetails](#) auf **Submit work**. Geben Sie den App-Namen, die ID und die Beschreibung ein und hängen Sie vor dem 30. August hochzuladende APKs und Dokumente zum Vorstellen der Arbeit an. Wenn Sie vor Ablauf der Abgabefrist keine Arbeit einreichen, gilt dies als freiwilliger Rücktritt vom Wettbewerb.

Hinweis:

(1) Arbeiten müssen in HMS Core integriert sein und über das Konto des Teamleiters eingereicht werden.

(2) Um eine ID anzufordern, rufen Sie **Console > App services > HUAWEI AppGallery** auf. Klicken Sie in **AppGallery Connect** auf **My apps** und anschließend auf die App, um deren Informationen anzuzeigen.

(3) Anhänge zu den Arbeiten müssen im ZIP- oder RAR-Format vorliegen und dürfen maximal 200 MB groß sein. Sie können APKs und Dokumente zum Vorstellen der Arbeit enthalten. Sie können die Vorlage zur Vorstellung der Arbeiten herunterladen, wenn Sie Ihre Arbeit einreichen.

4.3.2 Vorauswahl

(31. August bis 20. September 2020, UTC+8)

Die Jury prüft bis 20. September 2020 die eingereichten Arbeiten, und 20 davon in jeder Region auswählen.

4.3.3 Publikumswahl

(21. September bis 4. Oktober 2020, UTC+8)

Die Jury trifft nach der Vorabbewertung der Arbeiten ihre Bewertungen anhand der festgelegten Kriterien. Die besten 20 Arbeiten jeder Wettbewerbsregion qualifizieren sich für die öffentliche Bewertung und das Finale.

Die in die engere Auswahl gezogenen Arbeiten werden vom 21. September bis 4. Oktober 2020 im Rahmen einer weltweiten Werbeaktion auf der [offiziellen Wettbewerbs-Website](#) und in der HUAWEI AppGallery präsentiert. Die weitere Rangfolge ergibt sich aus der Anzahl der öffentlichen Stimmen und Downloads für alle in die engere Auswahl genommenen Arbeiten.

Details zu den Abstimmungsregeln finden Sie auf der Webseite für die Stimmabgabe.

4.3.4 Regionales Finale

(Oktober 2020, UTC+8)

Nach Abschluss der öffentlichen Bewertung erreichen die besten 20 Arbeiten jeder Wettbewerbsregion das regionale Finale und werden von der Jury bewertet.

Die Gesamtpunktzahl für die einzelnen Arbeiten ergibt sich aus der Summe der Punktzahl der Jury und der Punktzahl der öffentlichen Bewertung.



04

Attraktive Gewinnchancen

Es winken Gewinne im Gesamtwert von 1 Million USD aus dem Shining-Star-Programm. Davon gehen 200.000 USD an die folgenden Gewinner jeder Region:

Auszeichnung	Gewinner	Preis
Exzellente App	5	15.000 USD
Exzellentes Spiel	3	15.000 USD
Exzellente Innovation	3	15.000 USD
Beliebteste App	1	5.000 USD
Ehrenpreis	12	2.500 USD

Die Gewinner erhalten zudem eine Reihe attraktiver Anreize:

| Werberessourcen für die HUAWEI AppGallery

In die engere Auswahl gezogene Arbeiten werden nach ihrer Veröffentlichung in der HUAWEI AppGallery beworben und in den Wettbewerbsbereichen der HUAWEI AppGallery präsentiert.

| Huawei Cloud-Ressourcen

Huawei Cloud-Ressourcen stehen Teilnehmern in bestimmten Wettbewerbsregionen zur Verfügung. Weitere Informationen finden Sie auf der Webseite der jeweiligen Wettbewerbsregion.

| Kostenlose Kurse, Prüfungen und Zertifizierung im HUAWEI Developers-Schulungszentrum

Auswahlregeln

6.1 Regeln für die Vorabbewertung

Die Jury prüft die Arbeiten anhand folgender Kriterien:

- **Geschäftswert (15 Punkte):** Die Arbeit hat erhebliches Geschäftspotenzial mit nachhaltigen Gewinnmodellen, die eine klare Marktpositionierung und einen Zielnutzerstamm erkennen lassen.

- **Design, Technologie und Nutzererlebnis (30 Punkte):** Die Arbeit liefert ein ausgeprägtes visuelles Design, welches nutzerfreundliche Merkmale aufweist und universelle Nutzeranforderungen an Stabilität, Reaktion, breite Kompatibilität und Datenschutz einer App erfüllt.

- **Innovationsgrad (15 Punkte):** Die Arbeit ist mit innovativem Design und/oder technologischen Merkmalen ausgestattet, welche im Vergleich zu bereits vorhandenen Apps eine klare Verbesserung darstellen.

- **Gesellschaftlicher Wert (20 Punkte):** Die Arbeit übt einen positiven Einfluss auf die Gesellschaft aus, indem sie die Zuordnung öffentlicher Dienste verbessert oder soziale Probleme anspricht. Dies kann die Bereicherung des Alltags individueller Nutzer oder die Erleichterung industrieweiter Entwicklung umfassen. Es kann eine Vielzahl von Bereichen abgedeckt werden, zum Beispiel Gesundheitswesen, Bildung, Transport, Wirtschaft und Umwelt.

Gesamtpunktzahl der Vorabbewertung = Punktzahl der Jury + Bonuspunkte der AppGallery (nach der Veröffentlichung in der AppGallery werden 10 Punkte gutgeschrieben) + Bonuspunkte von HMS Core (pro zusätzlich integriertes HMS Core-Kit werden 2 Punkte bis zu einer Gesamtzahl von 10 Punkten gutgeschrieben)

6.2 Regeln für die öffentliche Bewertung

Die Rangfolge der Arbeiten in der engeren Auswahl ergibt sich aus der Anzahl der Stimmen und Downloads, welche die jeweiligen Arbeiten im Zeitraum der Ausstellung erhalten.

Punktzahl der öffentlichen Bewertung = $10 \times (\text{Anzahl der Stimmen für die Arbeit} / \text{Anzahl der Stimmen für die Arbeit auf dem ersten Platz}) + 10 \times (\text{Anzahl der Downloads der Arbeit} / \text{Anzahl der Downloads der Arbeit auf dem ersten Platz})$

6.3 Regeln für die Abschlussbewertung

Gesamtpunktzahl = Punktzahl der Jury (80 Punkte) + Punktzahl der öffentlichen Bewertung (20 Punkte)

Regeln für die Abschlussbewertung:

- **Geschäftswert (15 Punkte):** Die Arbeit hat erhebliches Geschäftspotenzial mit nachhaltigen Gewinnmodellen, die eine klare Marktpositionierung und einen Zielnutzerstamm erkennen lassen.
- **Design, Technologie und Nutzererlebnis (30 Punkte):** Die Arbeit liefert ein ausgeprägtes visuelles Design, welches nutzerfreundliche Merkmale aufweist und universelle Nutzeranforderungen an Stabilität, Reaktion, breite Kompatibilität und Datenschutz einer App erfüllt.
- **Innovationsgrad (15 Punkte):** Die Arbeit ist mit innovativem Design und/oder technologischen Merkmalen ausgestattet, welche im Vergleich zu bereits vorhandenen Apps eine klare Verbesserung darstellen.
- **Gesellschaftlicher Wert (20 Punkte):** Die Arbeit übt einen positiven Einfluss auf die Gesellschaft aus, indem sie die Zuordnung öffentlicher Dienste verbessert oder soziale Probleme anspricht. Dies kann die Bereicherung des Alltags individueller Nutzer oder die Erleichterung industrieweiter Entwicklung umfassen. Es kann eine Vielzahl von Bereichen abgedeckt werden, zum Beispiel Gesundheitswesen, Bildung, Transport, Wirtschaft und Umwelt.

Lernmaterialien

Weitere Informationen zu HMS Core finden Sie in der Registerkarte Learning auf der [offiziellen Wettbewerbs-Website](#).

Häufig gestellte Fragen (FAQs)

1. Wer ist zur Teilnahme am Wettbewerb berechtigt?

Dieser Wettbewerb richtet sich an Entwickler aus aller Welt. Das Mindestalter für die Teilnahme beträgt 18 Jahre. Zur Anmeldung am Wettbewerb müssen Sie sich nur mit Ihrer HUAWEI ID registrieren, die Identitätsüberprüfung durchführen und anschließend entweder ein Team erstellen oder einem Team beitreten. Mitarbeiter von Huawei oder seinen verbundenen Unternehmen sowie deren direkte Verwandte sind nicht zur Teilnahme am Wettbewerb berechtigt.

2. Wie kann ich mich für den Wettbewerb anmelden?

Die einzig gültige Anmeldungsmethode ist die Registrierung auf der [offiziellen Wettbewerbs-Website](#). Eine Anmeldung auf anderem Wege, zum Beispiel per E-Mail, ist nicht möglich.

3. Ich bin ein Huawei-Entwickler aus Europa. Für welche Wettbewerbsregion soll ich mich anmelden?

Der Wettbewerb wird in fünf verschiedenen Regionen getrennt veranstaltet: Asiatisch-Pazifischer Raum, Lateinamerika, Naher Osten und Afrika, China und Europa. Nach Abschluss des Anmeldeprozesses auf der offiziellen Wettbewerbs-Website legt das System die Region fest, zu der Sie gehören. Diese richtet sich nach dem registrierten Standort des Kontos Ihres Teamleiters.

4. Muss ich im Rahmen eines Teams teilnehmen?

Sie können wahlweise als Einzelperson oder im Rahmen eines Teams teilnehmen.

5. Wie registriere ich eine HUAWEI ID und wie führe ich die Identitätsüberprüfung durch?

Nähere Informationen dazu erhalten Sie unter [Registrierung und Überprüfung](#).

6. Welche HMS Core-Kits kann ich integrieren?

Nähere Informationen zu erhältlichen HMS Core-Kits erhalten Sie auf der Seite der [Entwicklungstechnologien und Ressourcen](#) von Huawei.

7. Wie kann ich HMS Core integrieren?

Nähere Informationen dazu erhalten Sie unter [Entwicklungsdokumente](#).

8. Was muss ich tun, wenn bei der Integration von HMS Core eine Ausnahme auftritt?

Klicken Sie auf **Ticket online einsenden**, um Unterstützung von unserem Kundenserviceteam zu erhalten.

9. Kann ich meine Arbeit vor Ablauf der Registrierungsfrist ändern?

Sie können Ihre Arbeit bis zur Registrierungsfrist ändern. Bewertet wird die zuletzt eingereichte Version.

10. Kann ein Team mehrere Arbeiten einreichen?

Ja, ein Team kann bis zu 5 Arbeiten einreichen.

11. Wie kann ich als Teamleiter eine Arbeit einreichen?

Nachdem HMS Core integriert ist, klicken Sie auf **Submit work** auf der Seite mit den Wettbewerbsdetaillens. Geben Sie die App-ID, den App-Namen und die Beschreibung ein und laden Sie das APK und das Dokument zum Vorstellen der App hoch. Die Größe der hochgeladenen Anhänge darf 200 MB nicht überschreiten. Wenn beim Hochladen Fehler auftreten, wenden Sie sich bitte an den Organisator (E-Mail: appsupeu@huawei.com)

12. Wie rufe ich meine Arbeit auf?

Klicken Sie auf der Seite mit den Wettbewerbsdetaillens auf My works, um den Status der hochgeladenen Arbeit anzuzeigen.

13. Wie kontaktiert mich der Organisator des Wettbewerbs, wenn ich einen Preis gewinne?

Die Gewinner werden vom Organisator per Telefon oder E-Mail benachrichtigt. Preisgekrönte Arbeiten werden auf der offiziellen Wettbewerbs-Website öffentlich ausgestellt.

14. Kann ich über ein bestehendes Unternehmenskonto am Wettbewerb teilnehmen?

Ja. Sie können das Unternehmenskonto zur Anmeldung, zur Integration von HMS Core und zur Einreichung von Arbeiten auf der offiziellen Wettbewerbs-Website nutzen.

15. Ich bin Mitglied eines Start-up-Unternehmens, und meine Arbeit befindet sich noch in der Entwicklungsphase. Kann ich mich für den Wettbewerb anmelden?

Ja. Stellen Sie sicher, dass die Entwicklung bis zum 30. August 2020 abgeschlossen und die Arbeit erfolgreich auf der offiziellen Wettbewerbs-Website eingereicht wurde.

16. Ich möchte eine Arbeit einreichen, die kommerziell genutzt wird und in der AppGallery veröffentlicht ist. Kann ich mich trotzdem für den Wettbewerb anmelden und die Arbeit einreichen?

Ja. Integrieren Sie HMS Core-Kits in Ihre Arbeit und reichen Sie sie gemäß der offiziellen Verfahren ein.

Kontaktieren Sie uns

Weitere Informationen finden Sie auf der offiziellen Wettbewerbs-Website.

Wenn Sie Fragen haben, können Sie uns gerne wie folgt kontaktieren:

| Teilnehmer können sich direkt auf der offiziellen Wettbewerbs-Website gemäß den geltenden Regeln und Richtlinien registrieren.

| Klicken Sie auf **Ticket online einsenden**, um Unterstützung von unserem Kundenserviceteam zu erhalten.

| Offizielle E-Mail-Adresse: appsupeu@huawei.com (variiert regional)

| [DigiX-Wettbewerbsabschnitt](#) im Huawei Developer Forum

09

